

# Double-Six Dominoes

Dominós • Dominos • Dominosteine

6 sets of dominoes • 6 colors

6 conjuntos de dominós en 6 colores • 6 sortes de dominos de 6 couleurs • 6 Dominosteine-Sets in 6 Farben



Your opinion matters! Visit [www.LearningResources.com](http://www.LearningResources.com) to write a product review or to find a store near you.

Like us on



© Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL, US  
 Learning Resources Ltd., Bergen Way,  
 King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK  
 Please retain our address for future reference.  
 Made in China. LPK0287-GUD  
 Hecho en China. Conservar estos datos.  
 Fabriqué en Chine. Informations à conserver.  
 Hergestellt in China. Bitte bewahren Sie unsere  
 Adresse für spätere Nachfragen auf.

**WARNING:**  
 CHOKING HAZARD - Small parts.  
 Not for children under 3 years.



**ATENCIÓN: PELIGRO DE ASFIXIA.**  
 Piezas pequeñas. No se recomienda para menores de 3 años.  
**ATTENTION: RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.**  
 Petites pièces. Interdit aux enfants en dessous de 3 ans.  
**ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR.**  
 Kleine Teile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.



## Rules for Double-Six Dominoes for 2 to 4 Player

Before play begins, turn all dominoes face down. Each player draws five dominoes and stands them on edge so that the other players cannot see the domino faces. The remaining dominoes become the draw pile. Play moves to the left.

Each domino is divided into two parts, or ends, each containing a set of spots. A double domino contains matching ends (6-6, 5-5, etc.), and the player who draws the highest double domino places it in the center of the table to begin the game. If no double was drawn, all dominoes are returned to the draw pile, reshuffled, and redrawn.

The second player then tries to match a domino to one end or side of the played double. For example, if the first domino played is a double four, the second player may add any domino containing four spots on one end. The next player may play to the double four, or try to match the end of the second domino played. Blanks match other blanks. Only one domino may be played at each turn; dominoes are played lengthwise rather than at right angles, except in the case of a double as shown.

If a player cannot match the spots at any open end of a row, that player must draw from the extra dominoes until a match can be made. If the last domino is taken from the draw pile and the player is still not able to make a play, the turn passes to the next player. A player must play a domino if it is playable. Doubles are

always placed crosswise to the end they match, thereby giving two new directions in which to place dominoes.

Play continues until one player is out of dominoes or until no one can play. If no further plays can be made, and all dominoes have been drawn, the player with no dominoes, or with the least number of points (spots) on the remaining dominoes, wins the round. Subtract the total of the winner's points (spots) from the total of each of the opponents' points. Rounds continue until one player scores 100 points. The first player to score 100 or more points wins

### Addition Skills

Younger students can practice their addition skills to the sums of 12 using any one domino piece. Ask students to say the addition sentence for the domino.

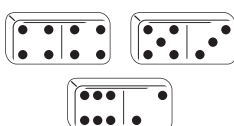


### Ways to Make a Number

Display two dominoes that have a sum of 3:



Display the three dominoes that have a sum of 8. Ask students what is the same about this set of dominoes.



### Addition Domino Bingo

Have students each pick and arrange 9 dominoes into a square pattern on their desk. Call out random numbers between 0 and 12. You can generate these numbers by drawing dominoes

from a complete set of your own. If the sum of one of a student's dominoes totals a number you call, the student may turn that domino over. The first student to turn over 3 dominoes in a row, column, or diagonal wins the game.

### Domino Physics

Teach cause and effect, by having children carefully place the dominoes on their ends and arrange them in a line. Have the line of dominoes snake around the room. When the end domino is tipped over, watch all the dominoes tumble. Try it again. Make the line of dominoes go up an incline, or over a book bridge, or under a desk. Ask the children for creative ideas.

**ES**

### Normas para jugar a los seis dominós dobles - 2 a 4 jugadores

Se puede jugar a muchos juegos con un conjunto de dominós. Esta es una variante a la que se puede jugar con un conjunto de 28 dominós codificados por colores. Antes de comenzar a jugar, hay que poner las piezas del dominó mirando hacia abajo y luego mezclarlas. Cada jugador coge 5 piezas de dominó y las pone de pie sobre un extremo de modo que el resto de los jugadores no puedan ver la parte frontal de las piezas. Las demás piezas quedan formando la pila de piezas. El juego avanza hacia la izquierda.

Cada pieza de dominó se divide en partes, o extremos, que contienen un conjunto de puntos. Una pieza doble contiene extremos equivalentes (6-6, 5-5, etc.) y el jugador que coge el dominó doble de mayor valor lo coloca en el centro de la mesa para comenzar a jugar. Si ningún jugador tiene un doble, se devuelven las piezas a la pila, se mezclan y se vuelven a repartir.

El segundo jugador debe intentar entonces corresponder una pieza con un lateral o

extremo del doble que hay en la mesa. Por ejemplo, si el primer dominó jugado es un cuatro doble, el segundo jugador puede añadir cualquier pieza que tenga cuatro puntos en uno de sus extremos. El siguiente jugador puede añadir un doble cuatro o intentar colocar una que se corresponda con el extremo del segundo dominó que se haya jugado. Los blancos se corresponden con otros blancos. Solamente se puede colocar una pieza en cada turno; los dominós se colocan a lo largo mejor que de lado, salvo en el caso de los dobles.

Si un jugador no tiene ninguna pieza que se corresponda con ninguno de los extremos de las piezas en la mesa, debe coger más piezas de la pila hasta encontrar una que se corresponda. Si se coge el último dominó de la pila pero aun así el jugador no ha encontrado una que corresponda, el turno pasará al siguiente jugador. Un jugador debe poner siempre una pieza si se corresponde con las que hay en la mesa. Los dobles se colocan cruzados al extremo con el que correspondan, proporcionando así dos nuevas direcciones en las cuales colocar las piezas.

El juego continúa hasta que un jugador se queda sin piezas o hasta que nadie pueda jugar. Si no se pueden hacer más jugadas, y se han cogido todos los dominós, el jugador que no tenga piezas o el jugador que tenga los números de puntos (puntuación) más bajos en sus piezas, será el ganador de la ronda. Hay que restar el total de los puntos del ganador al total de los puntos de cada uno de los componentes. La ronda continúa hasta que un jugador alcanza los 100 puntos. El primer jugador en puntuar 100 puntos o más, será el ganador.

### Habilidades de suma

Los estudiantes más jóvenes pueden practicar sus habilidades de suma con las sumas de 12 usando cualquier pieza del dominó. Pídale a los estudiantes que digan la sentencia de suma del dominó.

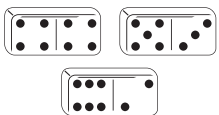


### Formas de hacer un número

Muestre dos dominós que tengan una suma de 3:



Muestre tres dominós que tengan una suma de 8. Pídale a los estudiantes qué tienen en común los dominós.



FR

### Règles pour les dominos « double-six » pour 2 à 4 joueurs

Il existe peut-être de nombreux jeux auxquels on joue avec une seule sorte de dominos, mais celui-ci est une variante à laquelle on joue avec un kit de 28 dominos à code couleur. Avant de commencer le jeu, tous les dominos doivent être retournés face cachée et mélangés. Chaque joueur pioche cinq dominos et les pose sur la tranche de manière à ce que les autres joueurs ne puissent pas voir leur face. Les dominos restants forment la pioche. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Chaque domino se compose de deux parties ou bouts, comportant chacun(e) un certain nombre de points. Un domino double présente des

bouts identiques (6-6, 5-5, etc.). Le joueur qui pioche le plus grand domino double le place au milieu de la table pour commencer le jeu. Si aucun double n'est pioché, on remet tous les dominos dans la pioche pour les remélanger avant de repiocher.

Le second joueur essaie ensuite de faire coïncider un domino avec un bout ou côté du double posé. Par exemple, si le premier domino posé est un double-quatre, le second joueur peut ajouter n'importe quel domino comportant quatre points sur un bout. Le joueur suivant peut jouer avec le double-quatre ou essayer de faire coïncider un domino avec le bout du deuxième domino posé. Les blancs coïncident avec les autres blancs. Un seul domino peut être posé par tour ; les dominos sont posés dans le sens de la longueur plutôt qu'en travers, sauf en cas de double.

Si un joueur ne peut pas faire coïncider les points de son domino avec le bout d'une rangée, il doit piocher jusqu'à pouvoir jouer. Si la pioche est vide et que le joueur ne peut toujours pas jouer, c'est au tour du joueur suivant. Un joueur doit poser un domino s'il est jouable. Les doubles sont toujours placés en travers, ce qui permet ainsi de placer les dominos dans deux nouveaux sens.

Le jeu continue jusqu'à ce que l'un des joueurs n'ait plus de dominos ou jusqu'à ce que personne ne puisse plus jouer. Si personne ne peut plus jouer et que tous les dominos ont été piochés, le joueur qui n'a plus de dominos ou qui a le moins de points sur ses dominos restants remporte la partie. Soustrayez le nombre total de points du gagnant du nombre total de points de chacun des adversaires. La partie continue jusqu'à ce que l'un des joueurs marque 100 points. Le premier joueur qui marque 100 points ou plus gagne.

### Compétences en addition

Les élèves plus jeunes peuvent mettre en pratique leurs compétences en addition jusqu'à 12 en utilisant n'importe quel domino. Demandez aux élèves de dire la phrase d'addition pour le domino.

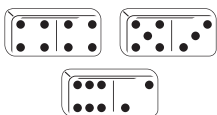


### Différentes manières de créer un chiffre

Montrez deux dominos qui font un total de 3



Montrez trois dominos qui font un total de 8. Demandez aux élèves quelles similarités présente cette sorte de dominos.



DE

### Regeln für Doppel-6er-Domino für 2 bis 4 Personen

Mit Dominosteinen können viele verschiedene Spiele gespielt werden. Dies ist eine Variation, die mit einem einfarbigen Set bestehend aus 28 Dominosteinen gespielt werden sollte. Vor dem Spielbeginn werden alle Dominosteine mit dem Gesicht nach unten gemischt. Jeder Spieler zieht fünf Dominosteine und stellt sie so hin, dass die anderen Spieler die Augen nicht sehen können. Die übrigen Dominosteine bilden den Zugstapel. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Jeder Dominostein ist in zwei Hälften unterteilt und jede besitzt einen Satz Augen. Ein Doppel-Dominostein hat zwei gleiche Hälften (6-6, 5-5, usw.). Der Spieler, der den höchsten Doppel-Dominostein zieht, legt ihn in die Mitte des Tisches und beginnt damit das Spiel. Falls kein Doppel-Dominostein gezogen wurde, werden alle Dominosteine auf den Stapel zurückgelegt, erneut gemischt und gezogen.

Der zwei Spieler versucht dann, einen passenden Dominostein an ein Ende oder eine Seite des ausgelegten Doppel-Dominosteins zu legen. Zum Beispiel, falls der erste ausgelegte Dominostein eine Doppel-4 ist, muss der zweite Spieler einen Dominostein auslegen, der auf einer Seite vier Augen hat. Der nächste Spieler kann an die Doppel-4 anlegen, oder versuchen, einen passenden Stein für den zweiten ausgelegten Dominostein zu finden. Hälften ohne Augen können an andere Hälften ohne Augen angelegt werden. Nur ein Dominostein darf je Spielzug ausgelegt werden. Dominosteine werden der Länge nach und nicht im rechten Winkel angelegt, außer es handelt sich um einen Doppel-Dominostein.

Falls ein Spieler keinen Dominostein hat, den er an eines der Enden der Reihe anlegen könnte, muss der Spieler so lange Dominosteine vom Stapel ziehen, bis er einen passenden erhält. Falls der letzte Dominostein des Stapels gezogen wird und der Spieler immer noch keinen passenden gefunden hat, ist der nächste Spieler am Zug. Wenn ein Spieler einen passenden Dominostein hat, muss er ihn auch anlegen. Doppel-Steine werden immer quer an das passende Ende gelegt, sodass sich zwei neue Richtungen ergeben, in die man Steine anlegen kann.

Das Spiel geht weiter, bis ein Spieler keine Dominosteine mehr hat oder bis keiner mehr einen passenden Stein besitzt. Falls keine weiteren Züge gespielt werden können, gewinnt der Spieler, der keine Dominosteine oder die wenigsten Punkte (Augen) auf den verbleibenden Dominosteinen hat. Die Gesamtpunkte des Gewinners werden von den Punkten eines jeden Mitspielers abgezogen. Das Spiel geht weiter, bis ein Spieler 100 Punkte erreicht. Der erste Spieler, der 100 oder mehr Punkte erreicht, gewinnt.

### Addition üben

Jüngere Schüler können mithilfe eines beliebigen Dominosteins die Addition bis 12 üben. Bitten Sie die Schüler, die Gleichung für den Dominostein anzusagen.



### So setzen sich Zahlen zusammen

Legen Sie zwei Dominosteine aus, die eine Summe von 3 ergeben.



Legen Sie drei Dominosteine aus, die eine Summe von 8 ergeben. Fragen Sie die Schüler, was diese zwei Domino-Sets gemeinsam haben.

